Documentazione Tabelle

La tabella Users permette la creazione di utenti con i relativi campi informativi, e di registrarli nel database ordinati per ID univoci generati assieme al profilo; il campo ID contiene un codice numerico necessario per l’ordinamento nel database, essendo la chiave primaria; il campo tipo identifica la tipologia di utente (Admin, Partecipante, Osservatore); i campi name e surname contengono i dati personali dell’utente; il campo nickname rappresenta il nome con il quale si riconosce l’utente e deve essere unico all’interno del database; il campo email contiene la mail dell’utilizzatore e deve essere unica per evitare account multipli con lo stesso indirizzo; il campo password contiene la stringa alfanumerica che permette l’accesso all’account.

create table users

(

    id        primary key,

    type     numeric(1)  not null,

    name     varchar(50) not null,

    surname   varchar(50) not null,

    nickname varchar(50) not null unique,

    email    varchar(50) not null unique,

    password varchar     not null

);

La tabella Matches contiene i dati dei vari match disputati; il campo ID contiene un codice alfanumerico necessario per l’ordinamento nel database, essendo la chiave primaria; il campo date memorizza la data di svolgimento della partita; il campo time contiene la durata dell’intero match.

create table matches

(

    id   varchar(36) primary key,

    date varchar(10) not null,

    time varchar(10) not null

);

La tabella Frasi si occupa di memorizzare le frasi da utilizzare durante le partite;il campo id è un identificatore univoco ed è seriale, ovvero un numero progressivo per ogni tupla, il campo phrase contiene la frase effettiva, il campo theme contiene il tema associato alla frase;

create table phrases

(

Id serial primary key,

    phrase  varchar(60)  unique,

    theme   varchar(60)  not null

);

La tabella manches tiene traccia delle manche associate ad un partita; il campo number indica quale manche del match viene riferita; il campo ID contiene un riferimento all’ID della relativa partita; il campo phrase contiene un riferimento alla frase assegnata alla singola manche; la chiave primaria è formata dai campi congiunti ID e number.

create table manches

(

    number numeric(1)                              not null,

    id      varchar(36)  references  matches (id)      not null,

    phrase  integer references  phrases (phrase)  not null,

    primary key (id, number)

);

La tabella moves tiene traccia delle mosse compiute dai giocatori all’interno di una partita; il campo moveid contiene un codice alfanumerico necessario per l’ordinamento nel database, essendo la chiave primaria; il campo ID contiene un riferimento all’ID dell’utente autore della mossa; il campo movetype identifica la tipologia di mossa compiuta; il campo outcome contiene il risultato della mossa; il campo idmanche contiene l’identificativo della manche in cui è stata effettuata la mossa; il campo number indica quale manche si sta considerando; i campi idmanche e number fanno riferimento alla tabella manches.

create table moves

(

    moveid   varchar(36) primary key,

    id       varchar(36) references users (id) not null,

    movetype varchar(10)                       not null,

    outcome  numeric(6)                        not null,

    idmanche varchar(36)                       not null,

    number   numeric(1)                        not null,

    foreign key (idmanche, number) references manches

);

La tabella matchwinners contiene i dati dei vincitori delle partite; il campo idmatch fa riferimento al match vinto dall’utente in questione; il campo idplayer fa riferimento all’ID dell’utente vincitore del match; il campo amount tiene traccia del quantitativo di punti con il quale ha vinto la partita; i campi idmatch e idplayer sono le chiavi primarie della tabella per l’ordinamento.

create table matchwinners

(

    idmatch  varchar(36) references matches (id) not null,

    idplayer varchar(36) references users (id)   not null,

    amount   numeric(6)                          not null,

    primary key (idmatch, idplayer)

);

La tabella manchewinners tiene traccia dei vincitori delle singole manche; il campo id contiene l’id della partita a cui appartiene la manche; il campo number indica il numero della manche vinta; il campo idplayer fa riferimento all’ID dell’utente vincitore del match; il campo amount tiene traccia del quantitativo di punti con il quale ha vinto la manche; i campi id e number fanno riferimento ai campi della tabella manches; i campi id, number e idplayer sono le chiavi primarie della tabella per l’ordinamento.

create table manchewinners

(

    id       varchar(36),

    number   numeric(1),

    idplayer varchar(36) references users (id),

    amount   numeric(6) not null,

    foreign key (id, number) references manches,

    primary key (id, number, idplayer)

);

La tabella manchejoiners tiene traccia degli utenti connessi per ogni manche; il campo id fa riferimento all’id della singola manche; il campo number identifica a quale manche si fa riferimento; il campo idplayer fa riferimento all’ID dell’utente che è entrato nella manche; il campo observer determina se l’utente è un giocatore o un osservatore; i campi id e number fanno riferimento alla tabella manches; i campi id, number e idplayer fungono da chiave primaria per l’ordinamento.

create table manchejoiners

(

    id       varchar(36),

    number   numeric(1),

    idplayer varchar(36) references users (id),

    observer boolean not null,

    foreign key (id, number) references manches,

    primary key (id, number, idplayer)

);